

Календарно-тематическое планирование
Информатика в играх и задачах
2018-2019 учебный год
5 класс (34 часов)

№ урока п/п	№ урока по теме	Тема урока	Дата	Коррект ировка даты (основан ие)
Введение в информатику (11 час)				
1	1	ТБ инструктаж Информация, информатика	04.09	
2	1	Компьютер — универсальная машина для работы с информацией	11.09	
3	2	Ввод информации в память компьютера	18.09	
4	3	Вспоминаем клавиатуру	25.09	
5	4	Управление компьютером	02.10	
6	5	Вспоминаем приемы управления компьютером	09.10	
7	6	Хранение информации. Создаем и сохраняем файлы файлы	16.10	
8	7	Передача информации	23.10	
9	8	Электронная почта. Работаем с электронной почтой	30.10	
10	9	В мире кодов Способы кодирования информации Метод координат	13.11	
11	10	Контрольная работа «Компьютер»	20.11	
Информационные и коммуникационные технологии (16 час)				
12		Текст как форма представления информации	27.11	
13	1	Основные объекты текстового документа.	04.12	
14	2	Редактирование текста	11.12	
15	3	Работаем с фрагментами текста	18.12	
16	4	Форматирование текста	25.12	
17	5	Структура таблицы.	15.01	
18	6	Табличное решение логических задач Контрольная работа Информация и информационные процессы	22.01	
19	7	Разнообразие наглядных форм представления информации.	29.01	
20	8	Диаграммы. Строим диаграммы	05.02	
21	9	Компьютерная графика. Графический редактор Paint.	12.02	
22	10	Устройства ввода графической информации.	19.02	
23	11	Планируем работу в графическом редакторе	26.02	
24	12	Разнообразие задач обработки информации	05.03	
25	13	Кодирование как изменение формы представления информации	12.03	
26	14	Систематизация информации. Создаём списки	19.03	
27	15	Поиск информации. Контрольная работа «Обработка информации средствами текстового и графического редакторов»	02.04	

Алгоритмы и начала программирования (4 часа)				
28		Преобразование информации по заданным правилам.	09.04	
29	1	Преобразование информации путем рассуждений	16.04	
30	2	Промежуточная аттестация Контрольная работа за курс 5 класса Разработка плана действий и его запись	23.04	
31	3	Запись плана действий в табличной форме	30.04	
Итоговое повторение (3 часа)				
32	1	Создание движущихся изображений Подготовка	07.05	
33	2	Создание движущихся изображений Работа над проектом	14.05	
34	3	Создание движущихся изображений Демонстрация	21.05	