

МУНИЦИПАЛЬНОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
АРТЕМОВСКАЯ СРЕДНЯЯ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ШКОЛА №2

Проверено Заместитель директора по УВР  Ишина В.Н. <i>прот. и т</i>	Утверждаю  Директор Глухенко Н.М. Приказ № <u>93</u> от <u>5.09/16</u>
---	---

Рабочая программа
предпрофильного образования
по информатике

«Компьютерная графика»

9 классы

Разработчик программы
Стрелкова Ольга Михайловна

Артемовск 2016 год

ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

Данная программа предпрофильного образования «Компьютерная графика» реализует Государственный образовательный стандарт среднего общего образования (базовый уровень).

Программа разработана на основе Примерной программы основного общего образования по информатике, созданной с учётом требований к результатам освоения основной образовательной программы основного общего образования.

Программа предпрофильного образования составлена для учащихся 9 классов и рассчитана на 8 часа.

Разработана на основе программы курса «Компьютерная графика», Залоговой Л.А., Бином, Лаборатория знаний, 2005 г.

Курс «Компьютерная графика» опирается на знания и умения, сформированные при изучении базового курса информатики. В рамках раздела базового курса, посвященного компьютерной графике, учащиеся кратко знакомятся с методами кодирования изображений, а также возможностями простого графического редактора.

В рамках данного курса учащиеся знакомятся с векторным редактором Art Rage 4.

Основным методом обучения в данном курсе является *метод проектов*.

Текущий контроль уровня усвоения материала можно осуществлять по результатам выполнения учащимися этих практических заданий.

Итоговый контроль рекомендуется осуществлять в форме *защиты итогового проекта*.

Изучение данного курса на предпрофильном уровне направлено на:

— достижение следующих **ЦЕЛЕЙ**:

1. **Освоение и систематизация углубленных знаний**, отражающих значение информационных основ управления в социальных системах.
2. **Воспитание дисциплины** проектной деятельности, в том числе установки на позитивную социальную деятельность в информационном обществе.
3. **Развитие** познавательного интереса, направленного создание изображений.
4. **Приобретение опыта** создания, редактирования, оформления, сохранения изображений с помощью современных программных средств.

— с помощью решения нижеуказанных **ЗАДАЧ**:

1. Обеспечить прочное и сознательное овладение учащимися основами знаний о процессах получения, преобразования, хранения и использования информации.
2. Изучить значение информационных технологий в создании графической информации.
3. Привить учащимся навыки сознательного и рационального использования ЭВМ в своей учебной, а затем и в профессиональной деятельности.

Содержание курса

1. Основы изображения (0,5 ч)

Принцип векторной графики. Основные понятия, достоинства и недостатки векторной графики.

2. Редактор векторной графики Art Rage 4 (7,5 час)

Интерфейс программы. Панель инструментов. Создание и редактирование изображений.

Требования к уровню подготовки учащихся

Учащиеся должны **иметь представление о:**

- информатизации образования как фундаментальной проблеме современности; об информационном обеспечении системы образования;

понимать:

- влияние уровня развития информационной культуры на социально-экономическое развитие общества;

знать:

- основные характеристики графического редактора;

уметь:

- использовать для визуализации научных и прикладных исследований в различных областях полученные изображения.

Литература:

1. Компьютерная графика. Элективный курс. Учебное пособие./Л.А. Залогова. – М: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2015.
2. <http://drawclub.forum2x2.ru/t70-topic> Art Rage - уроки.
3. <http://artrage.forum24.ru/> Форум рисующих в Art Rage.
4. <http://www.newart.ru/video/v6.htm> ArtRage (программа для художников) видеоуроки.